


1. A szabályzat célja

A jelen szabályzat célja a Kabul 2026 játék során alkalmazandó egészségügyi (medic) rendszer egységes szabályozása. Különös tekintettel a találatok kezelésére, a sérülések típusaira és a kórházi ellátás rendjére.

2. Általános szabályok





- **Találatkezelés:** A találat megadása önmagában nem elegendő. Minden találatot követően sérülés meghatározása szükséges.
- **3. találat szabálya:** 2 bekötözött találat után a 3. találat automatikusan **halálos!**
- **Gyógyulás:** A kórházban képesek a sérüléseket kezelni és a játékost „sérülésmentes” állapotba tenni.
- **Kötszer:** Mindenki magának biztosítja a kötszert, mert a medikeknél nem biztos, hogy lesz elég.
- **Vásárlás:** A kórházakban afganiért vásárolható kötszer.
- **Speciális találatok:** A késelés és a gránátrobbanás is találatnak minősül a játék folyamatosága végett. (véletlenszerű azonnali halál esélyével).
- **Visszaállás:** Rajsztű visszaállás csak akkor van, ha mindenki meghalt a rajból. Addig egyéni kivézés érvényes.
-  **Kivézési idő:** Kezelés nélkül a találattól számított **10 perc**.

3. Sérülések meghatározása

A folyamat:

1. A sérült játékos mond egy számot **1 és 25** között.
2. A medic (vagy orvos a kórházban) a papíralapú lista alapján közli a sérülést és ellátja a játékost.

Sérüléstípusok:

-  **Könnyű sérülés:** Bekötözés után a játék folytatható.
-  **Segédeszközt igénylő:** Különleges eszköz (pl. adrenalin tableta) szükséges a folytatáshoz.
-  **Súlyos sérülés:** 15 percen belül kórházba kell vonulni, vagy beáll a halál, a játék csak ellátás után folytatható.
-  **Kritikus sérülés:** Azonnali halál.

4. Medic rendszer frakciónként

Frakció típusa	Medic rendszer	Eljárás
Nagyobb frakciók	Dedikált medic rajsztinten.	Saját listával látja el a társait.
Kisebb frakciók	Nincs dedikált medic.	Önálló bekötözés (1 perc), majd 20 percen belül kórházba kell menni, ahol a már említett listából az orvos húz a sérülteknek.

Szanitéc képzés: Kisebb frakciókból is jelentkezhetnek szanitécnek. Az ISAF kórházban kapott oklevél után elláthatják társaikat az alap szinten. Ha a sérülés súlyos, továbbra is kórház a vége.

5. Segédeszközök és Kórházi ellátás:

- A segédeszközök (pl. tabletták) **a kórházban szerezhetők be**,
- kizárólag a **2. típusú (segédeszközt igénylő) sérülések** kezelésére használhatók.
- **Kórházban az orvos** a sérülés típusa alapján eszközöl egy kezelést (LARP és segédeszközök) ennek időtartama változó, ki mennyire éli magát bele a szerepbe.

6. Kórházak

- **us ISAF kórház:** Elsősorban amerikai katonák, foglyok és betévedt civilek ellátása (humanitárius segítség, háziorvosi rendelés).
- **AF Afgán kórház:** Mindenki számára igénybe vehető, de a szolgáltatás **díjköteles** (afgani).

Találati minták (Példa a listából)

#	Típus	Sérülés megnevezése
10	☠ Halálos	Fejlövés / agysérülés
25	☠ Halálos	Szív áthatoló sérülés
3	● Kórházi	Belső vérzés
11	● Kórházi	Mély hasi sérülés
1	● Segédeszköz	Kézsérülés
15	● Segédeszköz	Törött kar
9	● Könnyű	Enyhe zúzódás
12	● Könnyű	Horzsolás

- A jelen szabályzat a *Kabul 2026* játék teljes időtartama alatt érvényes.
- A szabályzat be nem tartása játékbeli következményeket vonhat maga után.
- A szervezők fenntartják a jogot a szabályzat pontosítására.

MEDIK SZABÁLYOK

